

BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Pont-d'Ain



Photo © Randoland



Visiter,
se balader,
s'amuser !



MAIRIE DE PONT-D'AIN
7, rue Louise de Savoie
01160 Pont-d'Ain
Tél. : 04 74 39 06 99
Email : mairie@pontdain.fr

4,4 km

110 m

2 h 25

Temps estimé pour un enfant
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Pont-d'Ain

Départ: Parking quai Justin Reymond

GPS: 46.048166, 5.336365

Prenez un crayon!

Située entre Bugey et Dombes, Pont-d'Ain est une charmante commune de l'Ain traversée par la rivière du même nom. Son célèbre pont en pierre, qui lui a donné son nom, relie les deux rives depuis des siècles. Ce bourg paisible allie patrimoine discret et nature généreuse. Très apprécié pour les activités de plein air, Pont-d'Ain est un lieu idéal pour pratiquer le canoë, la pêche ou simplement se balader le long des berges.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Attention, en bordure de l'Ain, **il est dangereux de s'aventurer dans le lit de ce cours d'eau** ou sur les îles et bancs de gravier, l'eau pouvant monter brusquement et à tout moment par suite du fonctionnement des usines hydro-électriques et des barrages.

Commencer la balade du parking situé quai Justin Reymond. Partir à l'opposé du pont puis s'arrêter devant le monument aux morts situé à gauche, en face de la salle des fêtes ①.

Poursuivre le long de l'Ain. Passer devant le terrain de sport et continuer sur le grand chemin interdit aux véhicules. Poursuivre jusqu'au bout pour parvenir à l'embouchure du bief du moulin ②. Continuer à gauche sur le chemin puis grimper les escaliers pour aboutir sur un parking. Partir à gauche puis traverser

de suite sur le passage piéton face au n° 54 et continuer dans la montée des Jouberts. La rue goudronnée fait place à un large chemin empierré. Continuer tout droit, laisser le premier chemin à droite et continuer en suivant la direction « Chapelle ». S'arrêter dans le virage pour profiter du silence de la forêt ③.

Poursuivre et s'approcher de la chapelle de la Catherinette ④.

Continuer sur le chemin puis prendre la première rue à droite avant les maisons. Continuer sur le chemin à droite. Au bout, redescendre le long des maisons pour rejoindre la rue de la Catherinette. Partir à droite et tourner à gauche, avenue Jean Dargaud. Au bout, partir à gauche puis **traverser prudemment** pour se rendre au pied de la croix ⑤.

Revenir en direction de la ville par la rue Philibert le Beau jusqu'à la place Marguerite d'Autriche et son église ⑥. Traverser prudemment pour se rendre chemin de l'Abreuvoir. S'arrêter devant le lavoir ⑦.

Tourner à droite au niveau du lavoir. Continuer sur cette rue, passer devant la maison avec les quatre gros platanes. Poursuivre dans le petit chemin à droite du mur en pierre. Passer sous le porche et monter les escaliers pour revenir sur la rue principale. Tourner à gauche. Rejoindre la place empruntée à l'aller, descendre les escaliers, franchir la passerelle et prendre à droite à travers le bois. S'arrêter dans le bois pour répondre au dernier indice ⑧. Continuer pour revenir au point de départ.



Au niveau des points 2 et 8,
vous allez parcourir un espace
Natura 2000

Merci de respecter les consignes
suivantes:

- interdiction d'accès par tout autre moyen de locomotion qu'à pied (cheval, vélo, engin motorisé...);
- accès déconseillé en cas de fortes précipitations ou de sols très engorgés;
- rester sur les chemins balisés afin d'éviter le dérangement de la faune ou le piétinement d'habitats;
- interdiction de cueillir des plantes;
- tenir les chiens en laisse tout le long du parcours.



Pont-d'Ain

L'Inspecteur Rando (en haut à gauche) part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.

Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'Inspecteur Rando dans le labyrinthe.

Attention, il emprunte le chemin le plus court et ne doit jamais revenir sur ses pas !

Chaque fois qu'il trouvera une bouée sur sa route, colorie, dans l'ordre, une bouée de la frise.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bouées trouvées.



Ta réponse



1 Le monument aux morts

Quelle médaille est visible sur le monument aux morts, au-dessus du personnage ?

Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 L'embouchure du bief du moulin

Quelle photo a été prise à cet endroit ?



3 La forêt

Profite du calme et ne fais pas de bruit. Compte dans ta tête jusqu'à 20. Pendant ce temps-là, écoute les chants d'oiseaux. Combien en as-tu entendu ?

0



1 ou 2



3 ou +



4 La Catherinette

Approche-toi de la grande croix en face de la porte d'entrée de la chapelle. Regarde les 4 mosaïques sur le socle. Quel animal n'y est pas représenté ?



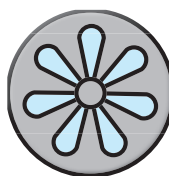
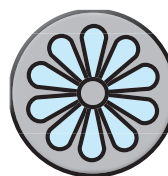
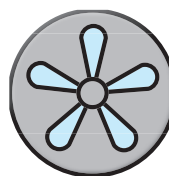
5 La croix

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'année inscrite sur le socle de la croix ?



6 L'église

Quelle est la forme de la grande rosace située en dessous de l'horloge ?



7 Le lavoir

Combien de bassins comporte ce lavoir ?



8 Le bois

Quel animal aurait pu laisser cette empreinte sur le sol de ce sentier ?





1-9 ans

Pont-d'Ain

L'EMPREINTE MYSTÉRIEUSE

Au bord de la rivière d'Ain, Alba et Malo, deux petits aventuriers, découvrent une empreinte étrange dans la vase près du lit de la rivière. Intrigués, ils décident de mener l'enquête.

Mais ce n'est pas si simple : d'autres animaux ont laissé des signes, et il va falloir bien observer pour ne pas se tromper !

Aide Alba et Malo à résoudre le mystère : qui a laissé l'empreinte près du pont ? L'as-tu déjà croisé ?



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, vérifie ta réponse sur le site randoland.fr ou à l'Office de Tourisme.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Le monument aux morts

Quel enfant a représenté l'objet que tient dans sa main gauche le personnage représenté sur le monument ?



NOÉLIE



AURIEL



ROMAIN

Inscris son prénom dans la grille.

2 L'embouchure du bief du moulin

Si tu t'approches prudemment de la rivière et de, dans quelle direction dois-tu regarder pour voir l'embouchure du bief ?

Note DROITE ou GAUCHE dans la grille.

3 La forêt

L'instant est propice à écouter le chant des oiseaux. Selon les saisons, tu peux entendre un rossignol, un loriot, un coucou...

Compte le nombre d'oiseaux différents que tu as entendus pendant 1 minute. Quel enfant prononce la phrase qui te correspond ?

DENIS : Je n'en ai pas entendu un seul.

MANON : Moi, j'en ai entendu un ou deux.

JONAH : J'en ai entendu trois au quatre.

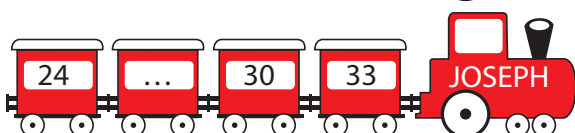
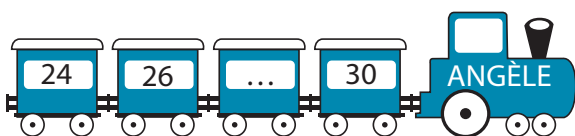
RONAN : Et moi, j'en ai entendu au moins cinq.

Note le prénom qui correspond à ta réponse.

4 La Catherinette

Quelle est l'année inscrite sur une des mosaïques du socle de la croix ? Additionne entre eux les quatre chiffres qui la composent.

Dans quelle suite logique peux-tu ranger ton résultat ?



Reporte dans la grille le prénom inscrit sur la bonne locomotive.

5 La croix

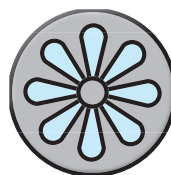
Sur le socle de la croix, une date est inscrite. Quel est le mois qui suit celui de cette date ?

Ex. : MAI > JUIN

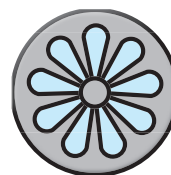
Note ta réponse dans la grille.

6 L'église

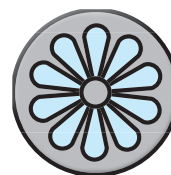
Quel enfant a dessiné correctement la rosace ?



JORDAN



ISMAËL



DALILA

Inscris son prénom dans la grille.

7 Le lavoir

Recherche la plaque évoquant la réhabilitation du lavoir. Calcule combien de jours ont duré ces travaux.

Note, en lettres, ta réponse dans la grille.

8 Le bois

Dans ces lieux humides, il pousse souvent une plante dont les tiges sont creuses et que l'on peut utiliser pour faire des flûtes. Laquelle est-ce ?

LIERRE - MENTHE - ROSEAU

Note ta réponse dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 0130401M

1 >						
2 >						
3 >						
4 >						
5 >						
6 >						
7 >						
8 >						



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom de l'animal.

Ta réponse :





Pont-d'Ain

GRAND DANGER SUR L'AIN

Avant de mettre les canoës à l'eau, le guide donne au groupe les dernières instructions pour profiter en toute sécurité de cette descente sur l'Ain. Il rappelle l'importance de respecter les consignes. Si dans l'ensemble le groupe l'écoute, l'un des amis de la bande se montre dissipé. Les voilà donc qui s'aventurent sur la rivière... Ils restent en groupe, profitent du paysage, se chahutent un peu jusqu'au moment où des courants capricieux les éloignent les uns des autres. Si tous parviennent à reprendre le contrôle, celui qui n'a pas écouté se trouve en difficulté. Heureusement pour lui, tout le monde s'organise pour venir à sa rescousse.

Il a dû avoir une belle frayeur... À l'avenir, il sera certainement plus respectueux et attentif. Mais au fait, comment s'appelle-t-il ? Découvre-le grâce aux indices disséminés dans le village.



LISTE DES PERSONNAGES

- 1 André NALINE, né le 24 juillet 1994
- 2 Claire AINETTE, née le 30 avril 1999
- 3 Daisy DIOSI, née le 11 février 2002
- 4 Elvira GOCHE, née le 9 octobre 1995
- 5 Théa LOUEST, née le 25 décembre 2001

- 6 Gil ÉDESOVETAJ, né le 14 mars 1988
- 7 Oussama PALAIRTRÉCLAIR, né le 16 mai 1996
- 8 Sacha HUTTE, né le 13 septembre 2000
- 9 Ève VITLAIZEMBROUILLES, née le 18 août 1992

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, vérifie ta réponse sur le site randoland.fr ou à l'Office de Tourisme.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le monument aux morts

Observe la liste des soldats morts pour la France au cours de la Première Guerre mondiale. Quel est le prénom du dernier de la liste, Monsieur Reynaud ?

Raye de la liste la personne dont le prénom commence par la même lettre que ta réponse.

UN PEU D'HISTOIRE

Il y a plus de cent ans, la Première Guerre mondiale a bouleversé la vie des villages. Beaucoup d'hommes sont partis au front et ne sont jamais revenus. Le monument aux morts rappelle leurs noms pour qu'on ne les oublie jamais.

2 L'embouchure du bief du moulin

Quelle photo a été prise ici ?



14/07

25/10

Le personnage né au cours du mois où la bonne photo a été prise n'est pas celui recherché, raye-le de la liste !

3 La forêt

Installe-toi confortablement, ferme les yeux et écoute le concert des oiseaux pendant une trentaine de secondes. Compte le nombre de chants d'oiseaux que tu as entendu.

Note-le dans cette case :

Multiplie-le par 2.

Ajoute 10.

Divise ton résultat par 2.

Il ne te reste plus qu'à soustraire le nombre de départ pour obtenir le numéro d'un des amis.

Dommage ! Ce n'est pas lui qu'on recherche. Raye-le de la liste !

4 La Catherinette

Ils sont deux à t'observer depuis leur position, au-dessus de la porte d'entrée principale de la chapelle. L'un tient un livre entre ses mains. mais que porte le second ?



$$(4 \times 8) - 8$$



$$(3 \times 8) + 1$$

Élimine le personnage né le jour correspondant au résultat de l'opération inscrite sous le bon objet !

5 La croix

Au bas de la longue inscription en latin est notée une année en chiffres romains, à côté de ANNO DOMINI...

L'ami né exactement 140 ans après cette date, n'est pas celui qui s'est fait peur ? raye-le de ta liste.

UN PEU D'AIDE

M = 1000 ; D = 500 ; C = 100 ; L = 50 , X = 10

6 L'église

Compte le nombre de "pétales" de la rosace.

La personne née un jour multiple de ton résultat n'est pas celui que tu recherches. Barre-le.

7 Le lavoir

Recherche la plaque évoquant la réhabilitation du lavoir. Calcule combien de jours ont duré ces travaux.

Élimine de la liste la personne dont le prénom compte autant de lettres que ta réponse.

8 Le bois

Ni maison ni cabane, mais un abri sûr pour ceux qui chantent ou volent. Quel est ce lieu discret que tu traverses et où la forêt protège la vie sauvage ?

DENIS : C'est un terrier.

NAÏMA : Mais non, c'est une zone refuge de la LPO (Ligue pour la Protection des Oiseaux)

Le personnage dont le prénom rime avec le prénom de celui qui donne la bonne réponse est à rayer de ta liste.

Circuit n° 0130401G

Tu devrais avoir retrouvé toutes les informations gravées sur cette boîte à musique.

Ta réponse :